

www.HACKACOOP.com



SistemaOCDF

FECOOP CO/TO - OCDF - SESCOOP/DF



TEMÁTICAS

INOVAÇÃO

NEGÓCIO

MERCADO



GP Jr

30 de agosto a 8 de setembro

RETIFICAÇÃO

EDITAL N° 01/2022

Sistema OCDF-SESCOOP/DF 2022

Publicado em 5 de Agosto de 2022

SUMÁRIO

1. Conceito _____	3
2. Justificativa _____	4
3. Objetivo _____	5
4. Regras _____	6
5. Produto _____	12
6. Premiação _____	13
7. Riscos _____	14
8. Inscrição _____	15
9. Cronograma Retificado _____	16
10. Contato _____	17

1. CONCEITO

[HACKACOOP]

Um hackathon, adaptado ao modelo cooperativista, com maratonas de trabalho para criação de soluções específicas para um ou vários desafios da organização.

www.hackacoop.com

[GPjr]

Criado em 2015 como projeto, e fundado em 2018 como entidade, o Centro de Difusão do Gerenciamento de Projetos para Jovens – GPjr é uma organização, sem fins lucrativos, que tem como missão proporcionar experiências em gerenciamento de projetos para jovens, com o objetivo de entregar projetos com mais qualidade e contribuir para a formação pessoal e profissional na área.

www.gpjr.org.br

[SESCOOP/DF]

Nosso negócio é pensar hoje no futuro do cooperativismo. Criado pela Medida Provisória nº 1.715/1998 e regulamentado pelo Decreto nº 3.017/1999, somos integrantes do Sistema S brasileiro e temos como missão promover a cultura cooperativista e o aperfeiçoamento da gestão para o desenvolvimento das cooperativas brasileiras, além de sermos responsáveis pelo ensino, formação profissional, monitoramento e promoção social dos cooperados, seus familiares, e trabalhadores das cooperativas da região.

Nossa visão é, em 2025, tornar o cooperativismo reconhecido por sua competitividade, integridade e capacidade de promover a felicidade dos cooperados e da sociedade.

Oferecemos programas e publicações voltados à capacitação de cooperados e empregados, e à promoção da cultura cooperativista nas comunidades.

www.somoscooperativismo-df.coop.br

2. JUSTIFICATIVA

Com a temática “Negócios, Mercado e Inovação”, a edição **[HACKACOOP Sistema OCDF-SESCOOP/DF 2022]** – modalidade hackathon online tem como objetivo promover uma maratona institucional com os **empregados e associados de cooperativas e os colaboradores das Unidades Estaduais da OCB e do SESCOOP** por meio de atividades que buscam soluções para os desafios relacionados ao momento atual do cooperativismo.

Cientes da importância do engajamento do público interno e externo com as ações do Sistema OCDF-SESCOOP/DF, da necessidade de suporte para inserção das cooperativas no mercado por meio de processos inovadores, e, ainda, considerando as especificidades do movimento cooperativista, faz-se fundamental a participação de pessoas envolvidas no sistema cooperativo para contribuir com maior assertividade nas atividades propostas pelo HACKACOOP 2022.

3. OBJETIVO

[OBJETIVO GERAL]

Realizar Hackathon online, ao longo de 10 (dez) dias, com participação máxima de 10 (dez) times de 5 (cinco) pessoas cada, com ampla participação de cooperativas do Brasil e Unidades Estaduais e Nacional do SESCOOP, visando o desenvolvimento de soluções viáveis relacionadas às seguintes problemáticas: Mercado, Inovação e Negócios.

A perspectiva de trabalhar essa temática é promover um ambiente inovador de apoio às cooperativas na sua inserção em mercados, para maior desenvolvimento e expansão do cooperativismo do Distrito Federal, tendo em vista a importância e viabilidade do modelo econômico para a sociedade.

[OBJETIVOS ESPECÍFICOS]

Com a participação dos times na construção de propostas para solução da(s) problemática(as), pretende-se:

- Fomentar a competitividade e ganho de escala das cooperativas;
- Ampliar as oportunidades para apresentar os produtos e serviços das cooperativas;
- Gerar novos negócios, no Brasil e no exterior;
- Aumentar e/ou diversificar a atuação das cooperativas;
- Buscar estratégias e oportunidades para posicionar as cooperativas como agentes competitivos e sustentáveis em diferentes mercados;
- Gerar informação, com inteligência comercial agregada, para melhor posicionamento das cooperativas no mercado nacional e internacional;
- Impulsionar negócios cooperativos;
- Aumentar a presença e o consumo dos produtos e serviços das cooperativas;
- Promover estratégias para implementar e realizar a gestão da inovação;
- Propiciar escalabilidade dos negócios cooperativos;
- Fomentar a inovação no cooperativismo por meio de soluções colaborativas;
- Promover a convergência entre a oferta de produtos e serviços das cooperativas e as demandas da sociedade;
- Construir projetos e políticas de inovação;
- Identificar os principais setores das cooperativas que requerem inovação;
- Inserir pauta sobre inovação e prospecção de mercado nas cooperativas.

4. REGRAS

A seguir, estão apresentadas as regras de participação, por item, sendo detalhado na sequência, contemplando:

- Times;
- Mentores;
- Jurados;
- Ministrantes;
- Comunicação;
- Coordenação;
- Webinários;
- Propriedade Intelectual;
- Revogação ou Anulação;
- Desclassificações; e,
- Especificidades.

[TIMES]

Poderão se inscrever no HACKACOOP qualquer pessoa, desde que respeite as normas internas da sua instituição de origem, estando aberto à: cooperativas, unidades do SESCOOP, empresas, startups, empresas juniores, estudantes, ONGs, governo, dentre outras;

Os times devem ter 5 (cinco) pessoas, obrigatoriamente, devendo preencher todos os dados solicitados no link de inscrições;

Os membros dos times deverão participar de todos os webinários para fins de alinhamento de orientações e conteúdo. Caso não seja possível, deverá ser justificado pelo representante do time à coordenação do HACKACOOP;

Recomenda-se que os times sejam o mais interdisciplinar possível, favorecendo a construção com visão holística das soluções;

A temática proposta para a edição do HACKACOOP 2022 será detalhada no dossiê a ser entregue no *check-in*;

Os times deverão recorrer aos mentores conforme necessário, uma vez que os mentores tem dias e horários específicos para atendimento;

Em caso de dúvidas, o interessado deverá entrar em contato com a coordenação do HACKACOOP por meio do WhatsApp: (61) 9 8104 0481, ou pelo e-mail: hackacoop@gpjr.org.br.

4. REGRAS

[MENTORES]

Os mentores tem a função de dar suporte para assuntos técnicos referentes à problemática, bem como aqueles relacionados a assuntos gerenciais para a construção das soluções;

Todos os mentores deverão fazer parte da rede do SESCOOP, tendo eles conhecimento, experiência e visão holística sobre a problemática;

Os times poderão ter acesso aos mentores somente nos dias e horários em que os mesmos estiverem disponíveis. Será informado o cronograma de disponibilidade de cada um dos mentores, bem como o link de acesso à sala online de atendimento;

Para fins de suporte aos times, será disponibilizado, no *check-in*, uma relação de informações organizadas em um dossiê. Assim, os times terão uma base histórica, interesses e expectativas sobre a problemática;

O time tem total autonomia para construção das soluções, respeitando o horário de expediente e não sendo obrigatório a consulta aos mentores.

[JURADOS]

Os jurados tem a função de assistir aos *pitchs* de apresentação, bem como analisar a pontuar as propostas apresentadas e documentos entregues de cada um dos 10 times;

Cada time deverá entregar, conforme cronograma, os documentos elaborados, bem como fazer uma breve apresentação (*pitch*), de até 4 (quatro) minutos, conforme programação do Webinar de *Pitch*;

Todos os jurados deverão fazer parte da rede do SESCOOP, tendo eles conhecimento, experiência e visão holística sobre as problemáticas;

Os jurados irão avaliar de acordo com os 5 (cinco) quesitos abaixo:

- **Aderência:** enquadramento às temáticas do HACKACOOP;
- **Inovação:** qual o grau de novidade e criatividade;
- **Usuário:** resolve a experiência do usuário ou melhora a experiência;
- **Relevância:** potencial de atender à necessidade e agregar valor; e,
- **Qualidade:** execução e design da solução.

4. REGRAS

[MINISTRANTES]

Os ministrantes tem a função de contextualizar as problemáticas, objeto do HACKACOOP, bem como dar uma base teórica, prática e inspiracional sobre a construção das soluções;

Os ministrantes não serão pontos de contato e atendimento ao longo da programação do HACKACOOP. Eles poderão ser acionados nos momentos destinados à perguntas ao longo de suas falas, conforme programação;

Os times poderão consultar e serem assessorados por terceiros, que não fazem parte do HACKACOOP, sendo de total responsabilidade do time o contato, alinhamento e manutenção de informações;

Os membros do time deverão participar de todos os webinários para fins de alinhamento de orientações e conteúdo. Caso não seja possível, deverá ser justificado pelo representante do time à coordenação do HACKACOOP;

Os webinários serão gravados para fins de armazenamento de dados e comprovação de realização. Todos os participantes cedem o direito de imagem ao HACKACOOP assim que aceitam os termos deste Edital no ato da inscrição dos times.

[COMUNICAÇÃO]

A função da Equipe de Comunicação do HACKACOOP é divulgar as informações nos momentos de: inscrição, *check-in*, engajamento e resultados;

Todos os participantes cedem o direito de imagem ao HACKACOOP assim que aceitam os termos deste edital no ato da inscrição dos times;

As comunicações serão realizadas via: *e-mail*, WhatsApp, informativos internos, redes sociais, ligações e videoconferências;

Todas as dúvidas, esclarecimentos, dicas e elogios deverão ser encaminhados para a Equipe de Coordenação do HACKACOOP;

Todas as informações oficiais serão enviadas pela Equipe de Comunicação e/ou Equipe de Coordenação.

4. REGRAS

[COORDENAÇÃO]

A função da Equipe de Coordenação é a de gerenciar o HACKACOOP para fins de alcance do objetivo do projeto, bem como entregar os benefícios propostos;

A Equipe de Coordenação é composta pelas partes: SESCOOP/DF e GPjr, sendo um gerenciamento compartilhado;

Quaisquer mudanças e/ou decisões a serem realizadas no HACKACOOP será validada e informada pela Equipe de Coordenação diretamente aos representantes de cada um dos times;

Todos os dados gerados serão recebidos, armazenados e distribuídos pela Equipe de Coordenação;

O Representante do time terá livre acesso à Equipe de Coordenação para fins de alinhamento de expectativas;

A Equipe de Coordenação estará dedicada ao HACKACOOP até o seu encerramento formal, conforme cronograma.

[WEBINÁRIOS]

O HACKACOOP terá 6 (seis) webinários compondo a programação da trilha, sendo:

- **Abertura:** boas vindas e início das atividades;
- **Análise do Problema:** orientações sobre análise da problemática;
- **Ideação:** orientações sobre a elaboração de soluções;
- **Aplicação:** orientações sobre a avaliação de soluções;
- **Pitches:** apresentação das soluções desenvolvidas; e,
- **Premiação:** publicação das pontuações e colocações.

[PROPRIEDADE INTELECTUAL]

Todos os materiais de qualquer natureza criados e/ou fornecidos pelos times, e seus respectivos membros, em razão da participação neste edital, serão de direito de uso do SESCOOP/DF e/ou outras cooperativas participantes do HACKACOOP.

4. REGRAS

[REVOGAÇÃO OU ANULAÇÃO]

Os participantes reconhecem que: (i) a qualquer tempo, este Edital poderá ser alterada ou anulado, no todo ou em parte, sem que isso implique em direitos à indenização ou reclamação de qualquer natureza; (ii) os realizadores se reservam o direito de utilizarem as informações contidas nas soluções, a qualquer tempo, sem ou com prévio conhecimento dos participantes.

[DESCLASSIFICAÇÃO]

Para fins deste edital serão desclassificadas as soluções e/ou a participação de times e membros nos casos em que:

- O formulário de inscrição não esteja inteiramente preenchido e/ou com dados inverídicos, inconsistentes ou incompletos;
- A solução enviada e apresentada não cumpra com os critérios indicados neste edital;
- A solução tenha sido enviada fora do prazo estipulado neste edital;
- O time ou quaisquer dos outros membros não compareça em nenhum momento do HACKACOOP;
- O time ou quaisquer dos outros membros apresente(m) comportamento socialmente inadequado ou incorra(m) em contravenções penais ou crimes durante a participação no HACKACOOP, não obstante as consequências legais pertinentes;
- Forem constatadas infrações a direitos de terceiros, inclusive aqueles de propriedade intelectual na proposta ou em qualquer outro material gerado pelo Time ou Membros com relação a este Edital;
- O time ou quaisquer dos outros membros acessem informações impróprias;
- O time ou quaisquer dos outros membros pratiquem atos de fraude ou que de alguma forma violem qualquer das disposições deste Edital.

Da decisão de desclassificação não caberá recurso e/ou questionamento de qualquer natureza.

4. REGRAS

[ESPECIFICIDADES]

Questões formais deste edital devem ser encaminhadas por e-mail;

Toda e qualquer situação não prevista neste edital, bem como eventuais casos omissos, serão decididas, exclusivamente, pela Coordenação;

Todas as comunicações entre os realizadores e o times/membros serão feitas por meio do e-mail cadastrado no formulário de inscrição;

Os membros de times reconhecem que os realizadores não se responsabilizam por quaisquer falhas, impossibilidades técnicas e/ou indisponibilidades do sistema que eventualmente possam ocorrer quando da sua participação;

O ato de participar deste edital implica conhecimento e concordância, por parte dos membros de times, da íntegra das disposições contidas neste, não podendo o membro abster-se do seu conhecimento;

Todos os membros dos times declaram expressamente ceder todos os seus direitos de propriedade de imagem relativamente ao conteúdo do evento realizado pelos realizadores, de forma gratuita e sem qualquer ônus, sendo que estas são firmadas em caráter irrevogável, irretroatável, e por prazo indeterminado, obrigando inclusive eventuais herdeiros e sucessores outorgantes, onde a cessão dos direitos de imagem compreende a veiculação da imagem por meio de televisão, jornais, livros, Internet e quaisquer outros meios de comunicação existentes ou que venham a ser inventados, passíveis de veicular, transmitir e retransmitir a imagem.

A simples participação neste edital constitui plena e incondicional concordância bem como a aceitação, por parte de todos os membros da equipe, dos termos e condições dispostos neste regulamento e autoriza o uso de sua imagem, depoimentos e outros registros escritos e audiovisuais aos realizadores, e, para a divulgação de assuntos relacionados às instituições, com veiculação em canais internos (*websites, newsletters etc.*) e externos (*jornais, revistas, websites de terceiros etc.*);

Toda e qualquer situação não prevista neste edital, bem como eventuais casos omissos, serão decididos, exclusivamente, pelos realizadores, por meio de uma comissão formada especialmente para a ação;

A Equipe de Coordenação se reserva, a qualquer momento, o direito de cancelar, suspender ou modificar qualquer item deste regulamento.

5. PRODUTO

Cabe a cada time elaborar as soluções e apresentarem os produtos que acharem necessário, conveniente e suficientes para defesa da proposta de solução, diante da temática do HACKACOOP.

Adicionalmente, para fins de dicas, o HACKACOOP disponibilizará um **Manual do Participante** com boas práticas, modelos, técnicas e ferramentas para elaboração da solução a ser proposta pelos times participantes.

O Manual do Participante será disponibilizado no *check-in*, conforme cronograma, sendo enviado por *e-mail* aos membros de cada time.

[DOCUMENTOS]

Fazem parte do HACKACOOP os seguintes documentos de orientação:

- **Edital:** presente documento que apresenta as regras do HACKACOOP;
- **Manual do Participante:** documento com dicas de produção de soluções;
- **Dossiê:** documento com informações sobre a problemática.

6. PREMIAÇÃO

Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados, em pontuação geral, conforme quesitos a serem pontuados pelos jurados. Os prêmios serão realizados pelo SESCOOP/DF a cada um dos membros dos times selecionados, sendo:

COLOCAÇÃO	PRÊMIO GLOBAL	PRÊMIO UNITÁRIO
1º	R\$ 5.000,00	R\$ 1.000,00
2º	R\$ 3.000,00	R\$ 600,00
3º	R\$ 1.500,00	R\$ 300,00

Todos os membros dos 10 times receberão certificados de participação no HACKACOOP.

[BRINDES]

Importante ressaltar que os participantes, devidamente inscritos, receberão brindes em seus endereços, conforme dados disponibilizados no processo de inscrição e *check-in*.

7. RISCOS

[RISCO 1]

Atuação fora do expediente.

[RESPOSTA 1]

Orienta-se que o time se reúna em horário de expediente, sendo de única e exclusiva responsabilidade dos membros a atuação em horários diferenciados.

[RISCO 2]

Não conseguir o engajamento dos 5 membros do time na programação.

[RESPOSTA 2]

Apoio de lideranças e pessoas proativas para incentivo à participação, bem como a organização interna.

[RISCO 3]

As pessoas não entenderem o que fazer.

[RESPOSTA 3]

Os interessados poderão acessar à coordenação, comunicação e mentores disponibilizados.

[RISCO 4]

As pessoas não entenderem os problemas.

[RESPOSTA 4]

Os mentores poderão sanar as dúvidas para esclarecimento diante da participação dos membros dos times.

[RISCO 5]

Os kits e prêmios não chegarem às pessoas.

[RESPOSTA 5]

Preenchimento correto e antecipado da lista de inscrições.

8. INSCRIÇÃO

Para a efetivação da inscrição do time, será necessário acessar o link de inscrições e preencher as seguintes informações:

[1º PASSO – BOAS VINDAS]

Leitura e entendimento do Edital

[2º PASSO – Acessar App de inscrição]

Cadastro individual do participante no aplicativo do Sistema OCDF
SESCOOP/DF;

Tamanho da camiseta;

Especificar o nome do time,

Leitura, entendimento e aceite dos termos do Edital

[3º PASSO – Credenciamento do TIME]

Homologação dos dados dos participantes,

Confirmação da inscrição do time.

**As inscrições serão realizadas pelo app do Sistema OCDF-SESCOOP/DF,
disponível para Android e IOS, ou por meio do link:**

<http://inscricoes.sescoopdf.coop.br/>

9. CRONOGRAMA RETIFICADO

A programação do HACKACOOP SESCOOP/DF 2022 seguirá conforme apresentado no cronograma a seguir:

INSCRIÇÕES DE TIMES:	20/06/2022 a 29/08/2022
CHECKIN:	29/08/2022 – SEG
WEBINÁRIO DE ABERTURA:	30/08/2022 – TER – das 09:00 às 10:00
WEBINÁRIO DE ANÁLISE DO PROBLEMA:	31/08/2022 – QUA – das 09:00 às 10:00
WEBINÁRIO DE IDEAÇÃO:	01/09/2022 – QUI – das 09:00 às 10:00
WEBINÁRIO DE APLICAÇÃO:	02/09/2022 – SEX – das 09:00 às 10:00
ENTREGA DE PRODUTOS:	05/09/2022 – SEG – até às 08:00
WEBINÁRIO DE PITCHES:	05/09/2022 – SEG – das 9:00 às 11:00
AVALIAÇÃO DE PRODUTOS:	05/09/2022 a 08/09/2022
EVENTO PRESENCIAL DE PREMIAÇÃO:	08/09/2022 – QUI – das 15:00 às 18:00
ENTREGA DE PRÊMIOS:	12/09/2022 a 23/09/2022
ENCERRAMENTO FORMAL:	29/09/2022 – QUI

Em caso de atualização do cronograma, serão feitas as devidas comunicações junto aos interessados. O evento presencial de premiação será realizado no Centro de Convenções Israel Pinheiro (CCIP) localizado na Shdd, QI 32, Conj 1 - Lago Sul, Brasília/DF (Dentro do Parque Ermida Dom Bosco – Localização: <https://goo.gl/maps/E9htNy6HFipJ4s6g6>).

10. CONTATO

Para fins de contato, os interessados poderão utilizar os seguintes canais de comunicação:

[SESCOOP/DF]

Poliane Torres
Analista de Cooperativismo e Monitoramento
poliane.torres@sescoopdf.coop.br
(61) 9 9916 3116
www.somoscooperativismo-df.coop.br
@sistemaocdf

[GPjr]

Filipy Andrade
Head de Vendas
filipy.andrade@gpjr.org.br
(61) 9 8104 0481
www.gpjr.org.br
@gpjr insta

[HACKACOOP]

hackacoop@gpjr.org.br
www.hackacoop.com
@hackacoop

www.HACKACOOP.com



SistemaOCDF

FECOOP CO/TO - OCDF - SESCOOP/DF

"Criar soluções específicas a um ou mais desafios que são vivenciados no cooperativismo."

HACKACOOP 2022
SESCOOP-DF

De 04 a 13 de julho de 2022

